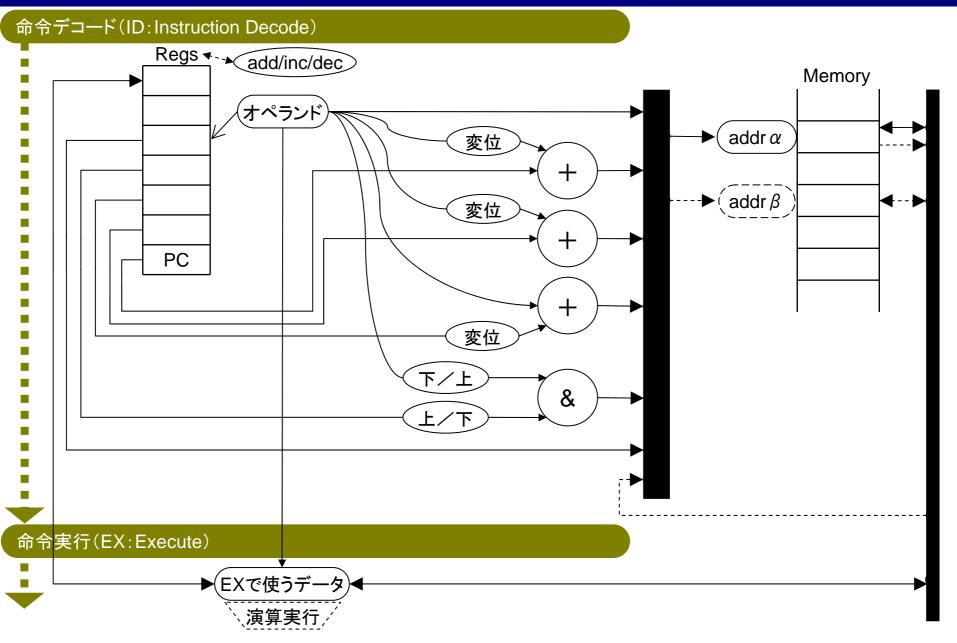
アドレッシングモード 一般的なものと6809のものとの対応付け

		一般的なAddressing Mode				6809@Addressing Mode	>		
	Addressing Mode名	EXで使うデータの場所	絶対/相対	直接/間接	Addressing Mode名	EXで使うデータの場所	機械語operand	アセンブリoperand	
参照を伴わな	Immadiata	One-randが データスの t の				1 - 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	hh	#\$hh	
	Immediate	Operandがデータそのもの			Immediate	オペランドがデータそのもの	hhhh	#\$hhhh	
けわた	Degister	OPERANDが示すReg				★ ₩₽,! * 5		参照Reg指定	
ない	Register	OPERANDか示 9 Reg			Inherent	ー参照Regにデータがある			
소 돈	Direct	Operandが示すアドレスを直接参照	Absolute	Direct	Extended	オペランドが示すアドレスを直接参照	hhhh	\$hhhh	
メモリアドレス参照を伴う	Indirect	Operandが示すアドレスを間接参照	Absolute	Indirect	Indexed Extended Indirection	オペランドが示すアドレスを間接参照	hhhh	[\$hhhh]	
ドレ				Di	Branch Relative	大山以三十一以 大声拉名四	hh / hhhh	\$ННН	
多	PC Relative I	Operand+PC が示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Direct	Indexed PC Relative	■PC+変位が示す <u>アドレス</u> を直接参照	hh / hhhh	\$HHHH, PCR	
照を		かい リンドレヘで 回接 / 同様 / 一川		Indirect	Indexed PC Relative Indirection	PC+変位が示す <u>アドレス</u> を間接参照	hh / hhhh	[\$HHHH,PCR]	
伴う	5 14 1 5 5 4 (4)	OPERANDが示すReg		Direct	Indexed Const. Offset 0-bit	Ptrが示すアドレスを直接参照		,Prt / Ptr / 0,Ptr	
	Register Indirect (1)	が示すアドレスを直接/間接参照	Absolute	Indirect	Indexed Const. Offset 0-bit Indirection	Ptrが示すアドレスを間接参照		[,Prt] / [Ptr] / [0,Ptr]	
			Relative	Direct	Indexed Const. Offset 5-bit	Ptr+変位が示すアドレスを直接参照	hhはPostByteに。 機械語operand無 し。	\$hh,Ptr	
					Indexed Const. Offset 8-bit		hh	\$hh,Ptr	
	Register Indirect (2)	OPERANDが示すReg			Indexed Const. Offset 16-bit		hhhh	\$hhhh,Ptr	
	1 " '/	に 至 なしたものが 示すアドレスを直接/間接参照			Indexed Acc Offset	Ptr+Accが示すアドレスを直接参照		Acc,Ptr	
				Indirect	Indexed Const. Offset 8-bit Indirection	- Ptr+変位が示すアドレスを間接参照	hh	[\$hh,Ptr]	
					Indexed Const. Offset 16-bit Indirection		hhhh	[\$hhhh,Ptr]	
					Indexed Acc Offset Indirection	Ptr+Accが示すアドレスを間接参照		[Acc,Ptr]	
						Ptrが示すアドレスを直接参照⇒Ptr=Ptr+1		,Ptr+	
				~	Indexed Auto Increment	Ptrが示すアドレスを直接参照⇒Ptr=Ptr+2		,Ptr++	
		OPERANDが示すReg		Direct	Indexed Auto Decrement	Ptr=Ptr-1⇒Ptrが示すアドレスを直接参照		,-Ptr	
	Register Indirect (3)	が示すアドレスを直接/間接参照 ただし参照の前後でRegの値を変更	Absolute			Ptr=Ptr-2⇒Ptrが示すアドレスを直接参照		,Ptr	
				Indirect	Indexed Auto Increment Indirection	Ptrが示すアドレスを間接参照⇒Ptr=Ptr+2		[,Ptr++]	
					Indexed Auto Decrement Indirection	Ptr=Ptr-2⇒Ptrが示すアドレスを間接参照		[,Ptr]	
	Relative (1)	Operand(変位)+Reg が示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Direct					
				Indirect					
	I Relative (2)	Operand+Reg(変位) が示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Direct					
				Indirect					
	Relative (3)	Operand&Reg又は Reg&Operandが 示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Direct	Direct	DP:上位8-bit&オペランド:下位8-bit が示すアドレスを直接参照	hh	\$hh	
				Indirect					

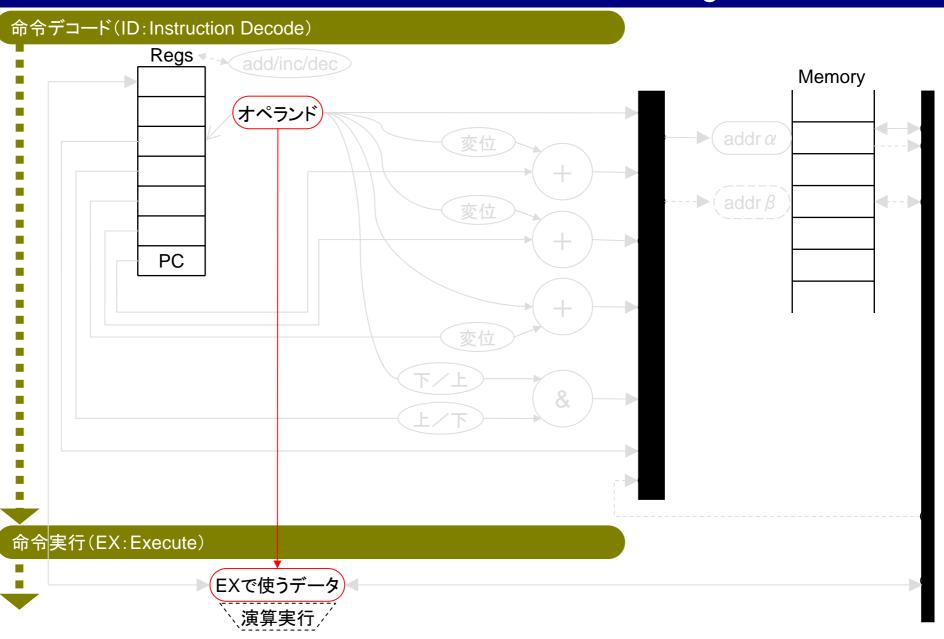
アドレッシングモード 図示のためのテンプレート図



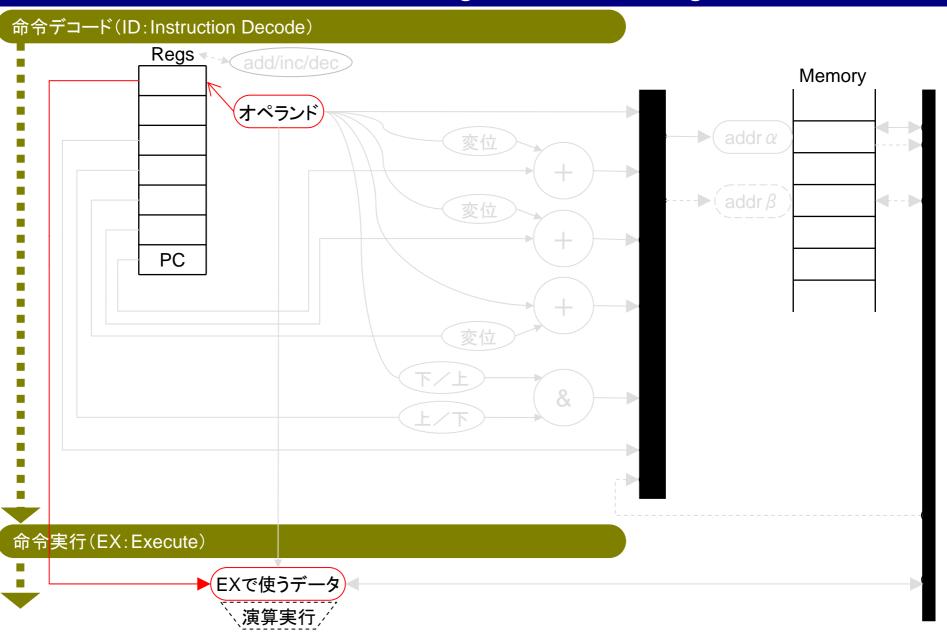
一般的なアドレッシングモード

	一般的なAddressing Mode					
	Addressing Mode名	EXで使うデータの場所	絶対/相対	直接/間接		
ない な な と が と が と の に に の に に の に に の に る 。 に る に る 。 に る 。 に る 。 に る 。 に 。 に 。 る 。 。 る 。 。	Immediate	Operandがデータそのもの			1	
わ照レリ	Register	Operand が示すReg			2	
보 보	Direct	Operandが示すアドレスを直接参照	Absolute	Direct	3	
メモリアドレス参照を伴う	Indirect	Operandが示すアドレスを間接参照	Absolute	Indirect	4	
ド	PC Relative	Operand+PC	Relative	Direct	(5)	
レス		が示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Indirect	<u>6</u>	
参照	Register Indirect (1)	Operandが示すReg	Absolute	Direct	7	
照 を		が示すアドレスを直接/間接参照	Absolute	Indirect	8	
伴う	Register Indirect (2)	Operandが示すRegに±αしたものが	Relative	Direct	9	
		示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Indirect	10	
	Register Indirect (3)	Operandが示すReg		Direct	(11)	
		が示すアドレスを直接/間接参照	Absolute			
		ただし参照の前後でRegの値を変更		Indirect	12	
	Relative (1)	Operand(変位)+Reg	Relative	Direct	<u>13</u>	
		が示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Indirect	<u>14</u>	
	Relative (2)	Operand+Reg(変位)	Relative	Direct	<u>15</u>	
		が示すアドレスを直接/間接参照	Relative	Indirect	<u>16</u>	
	Relative (3)	Operand&Reg又は		Direct	17	
		Reg&Operandが	Relative	Indirect	10	
		示すアドレスを直接/間接参照		Indirect	<u>18</u>	

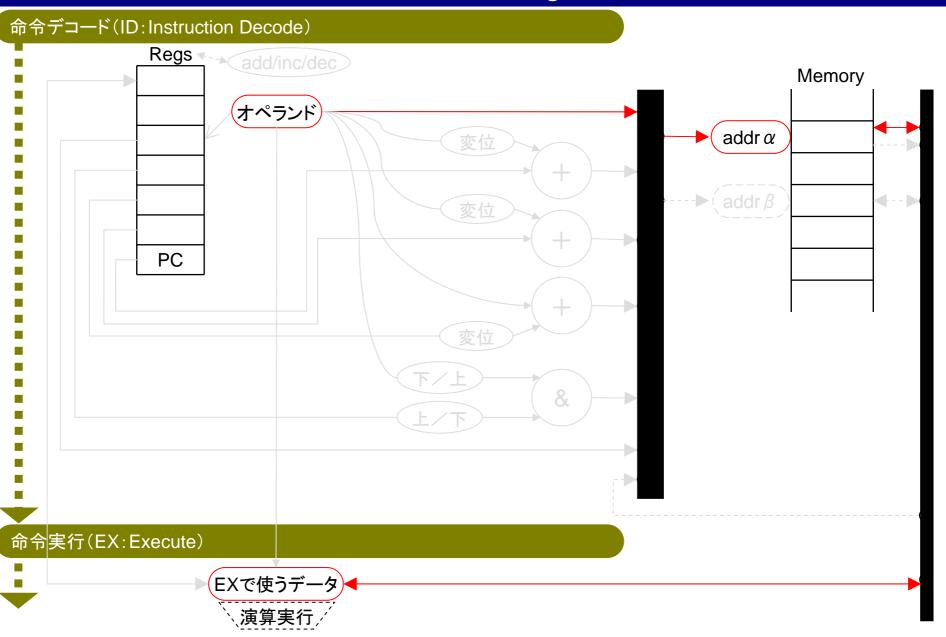
① 一般的 Immediate Addressing



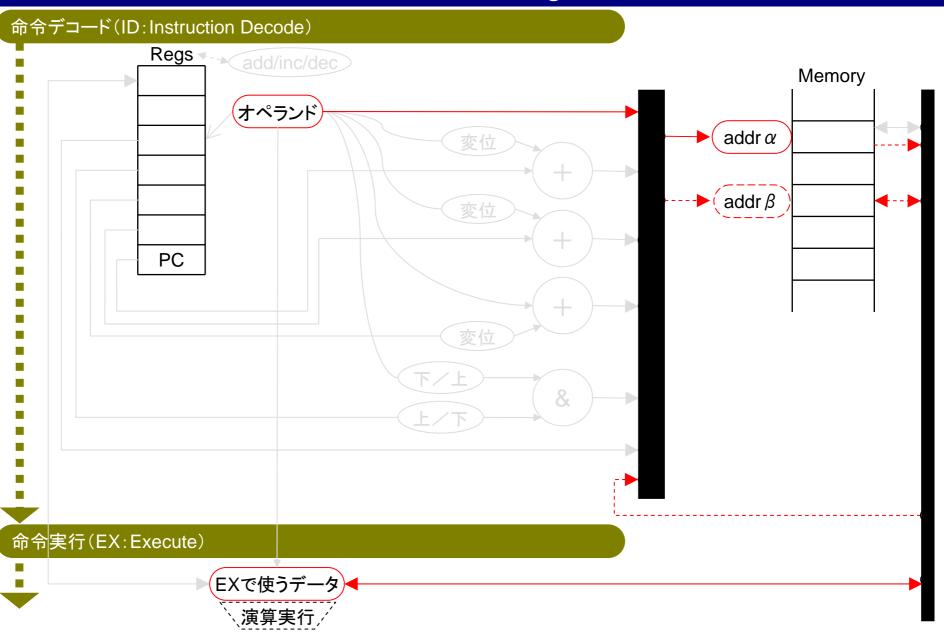
② 一般的 Register Addressing



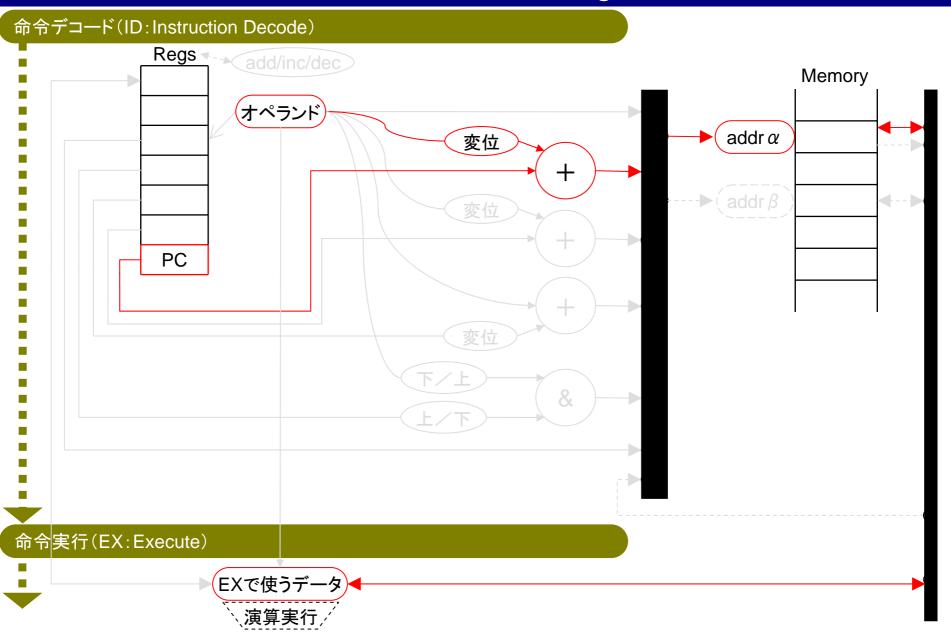
③ 一般的 Direct Addressing : Absolute-Direct



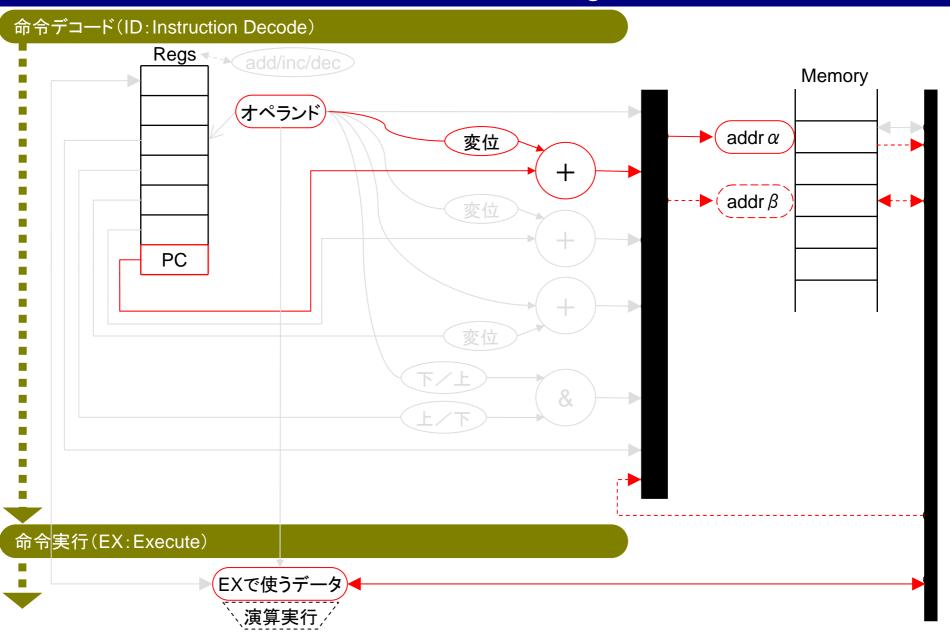
4 一般的 Indirect Addressing: Absolute-Indirect



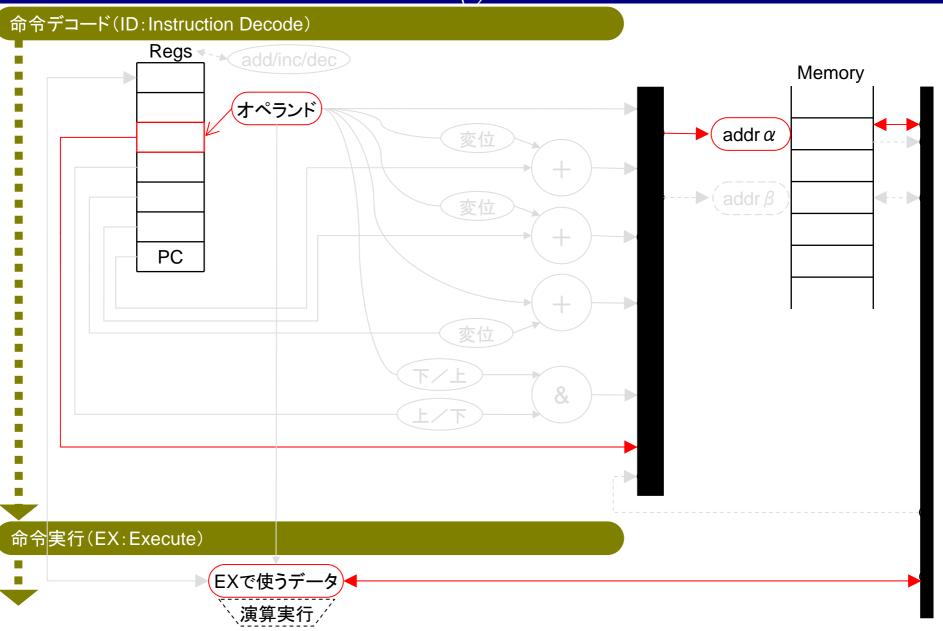
⑤ 一般的 PC Relative Addressing: Relative-Direct



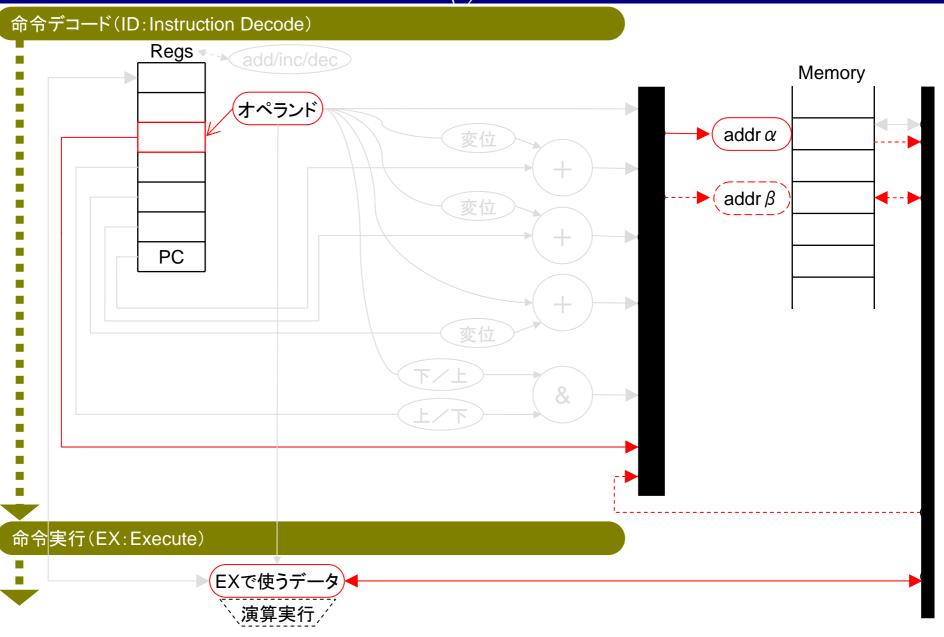
⑥ 一般的 PC Relative Addressing: Relative-Indirect

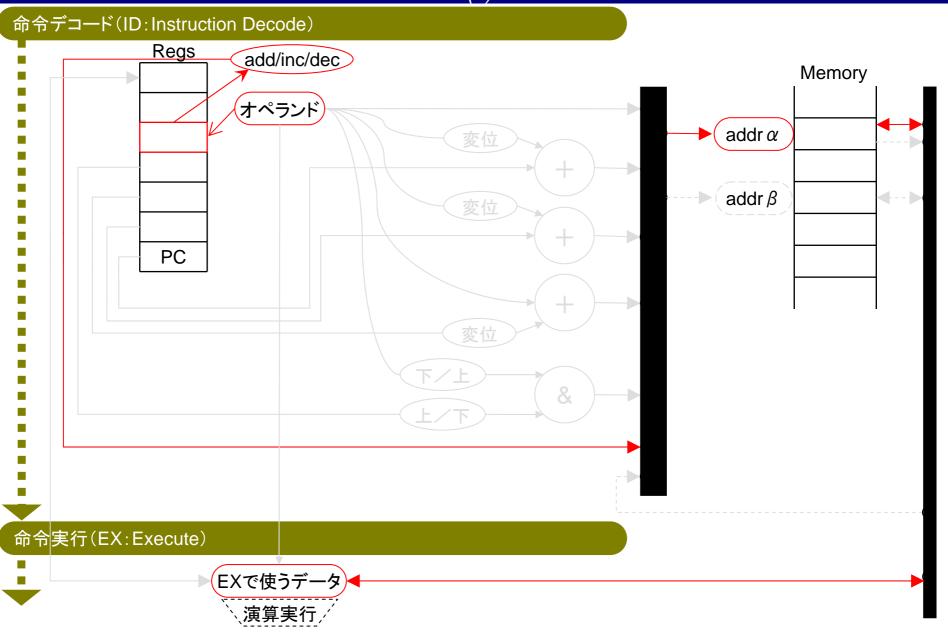


⑦ 一般的 Register Indirect (1) Addressing : Absolute-Direct

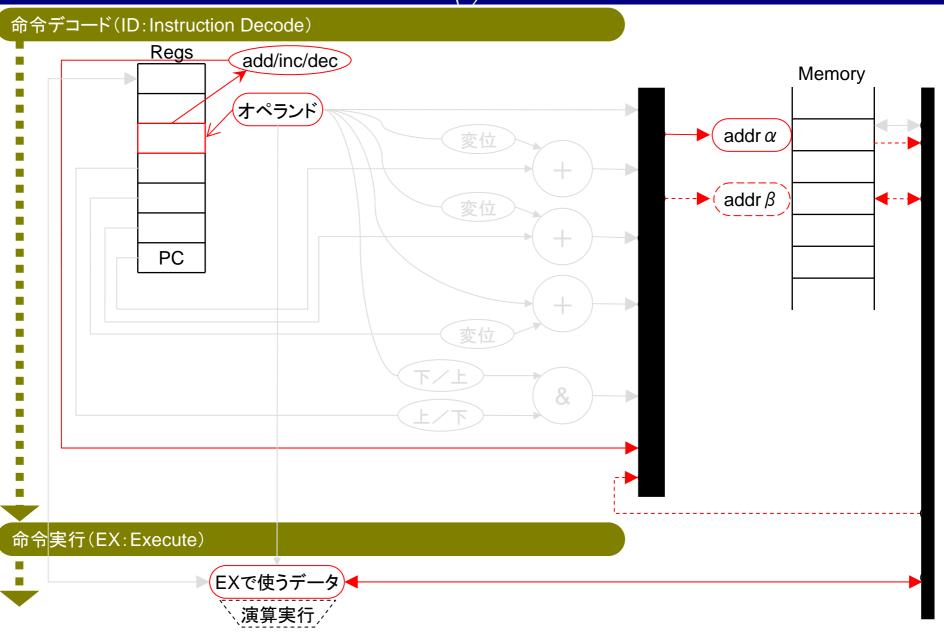


8 一般的 Register Indirect (1) Addressing : Absolute-Indirect

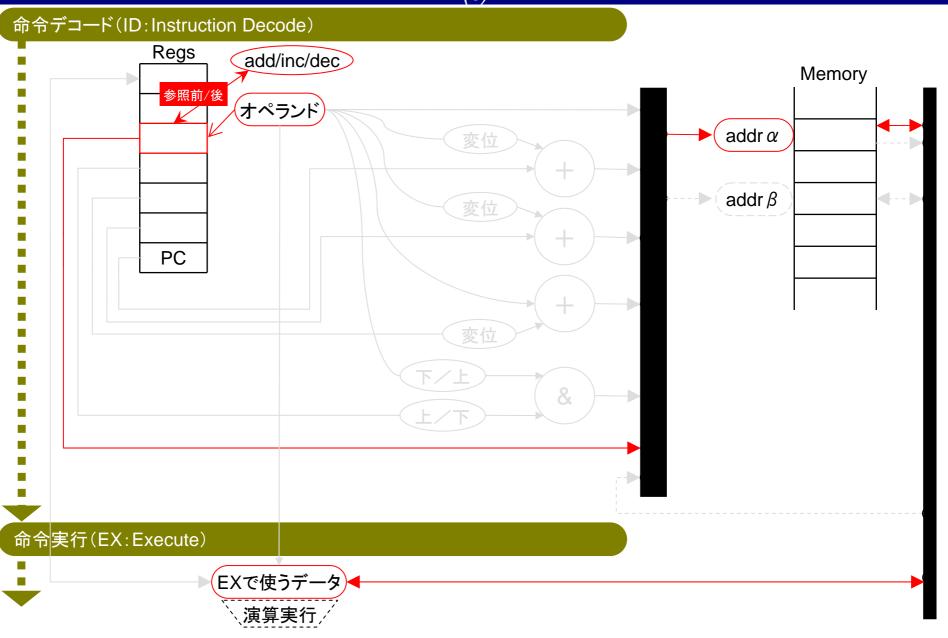




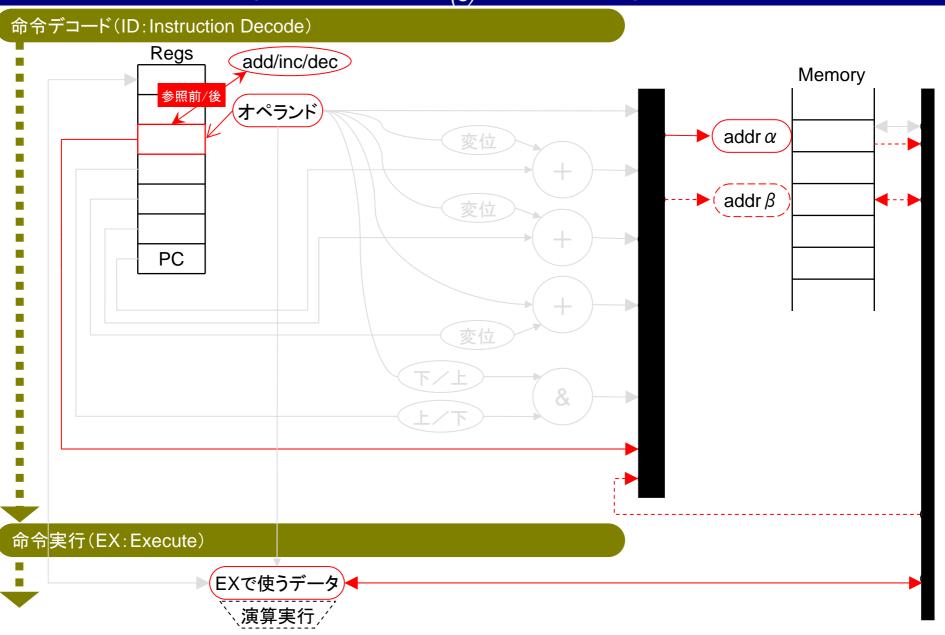
⑩ 一般的 Register Indirect (2) Addressing: Relative-Indirect



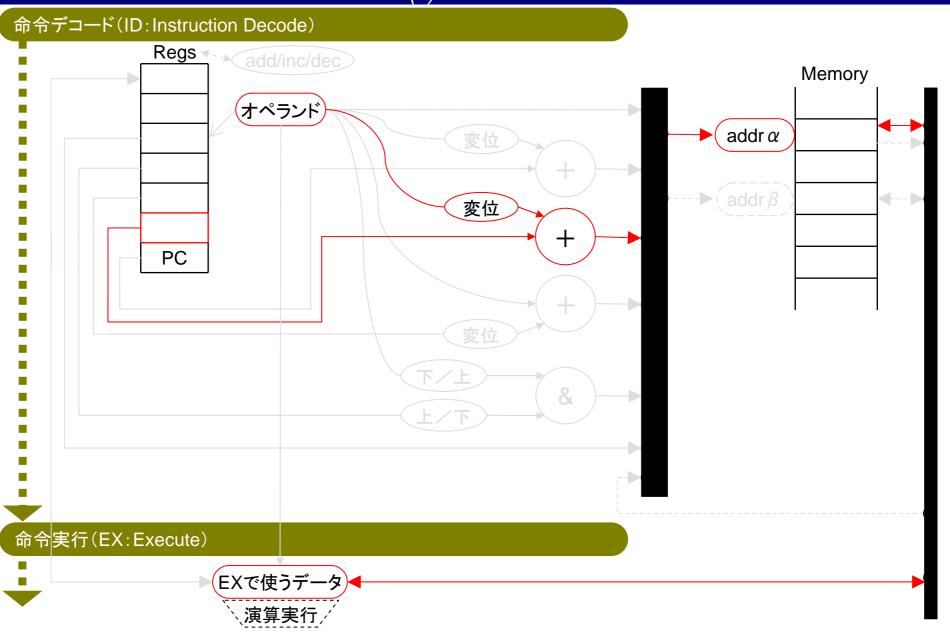
① 一般的 Register Indirect (3) Addressing : Absolute-Direct



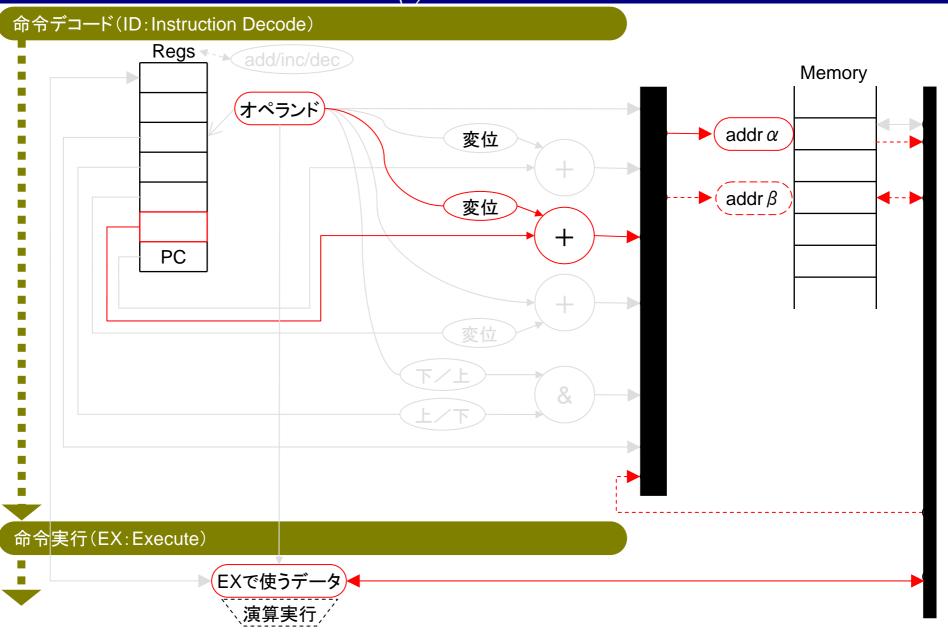
① 一般的 Register Indirect (3) Addressing : Absolute-Indirect



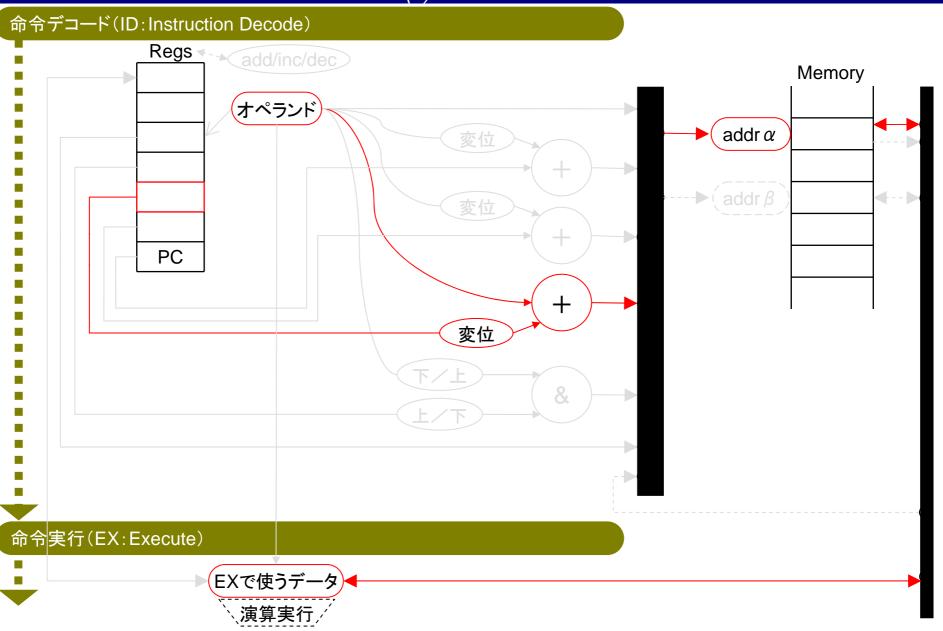
③ 一般的 Relative (1) Addressing : Relative-Direct



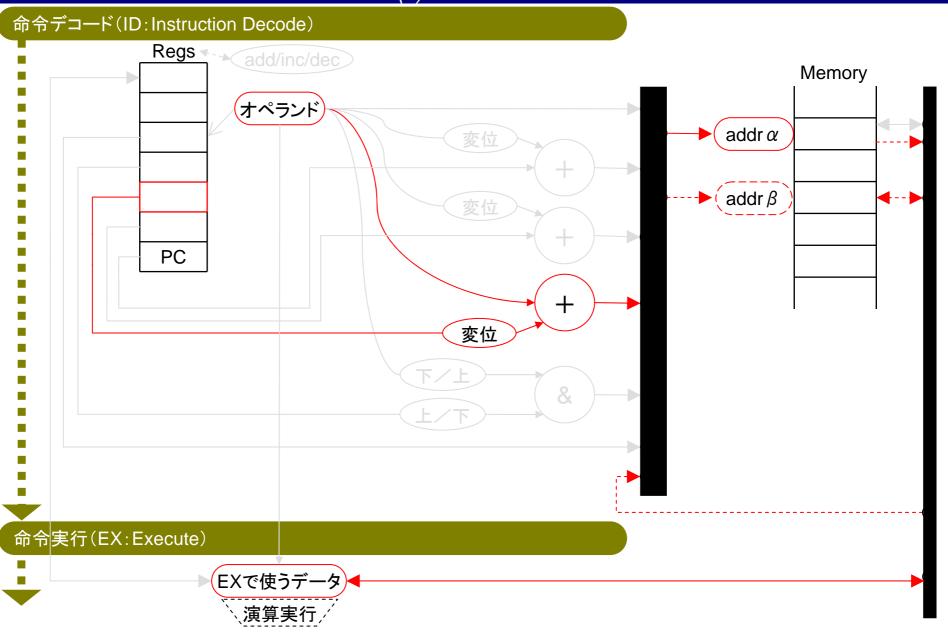
④ 一般的 Relative (1) Addressing: Relative-Indirect



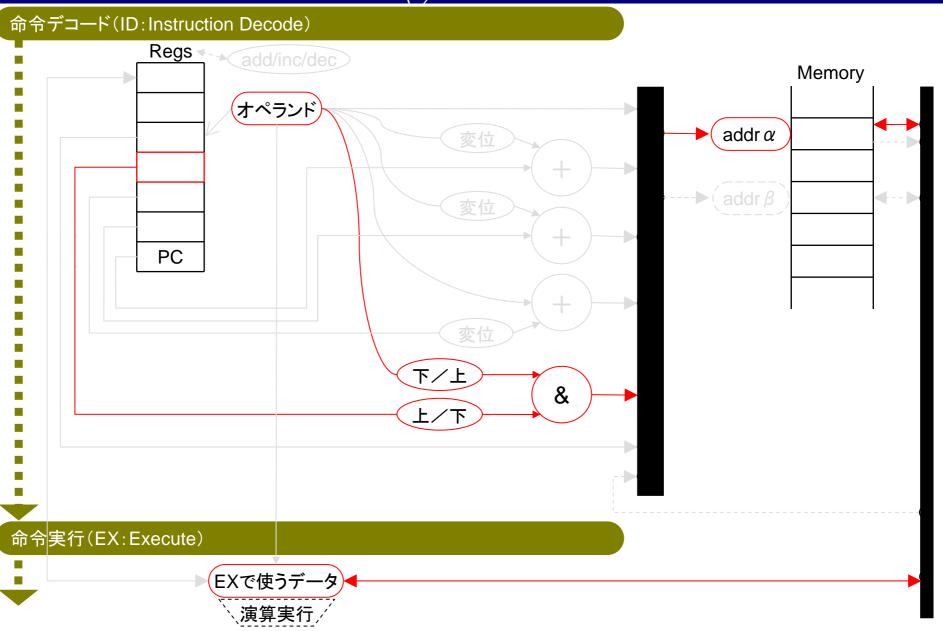
⑤ 一般的 Relative (2) Addressing : Relative-Direct



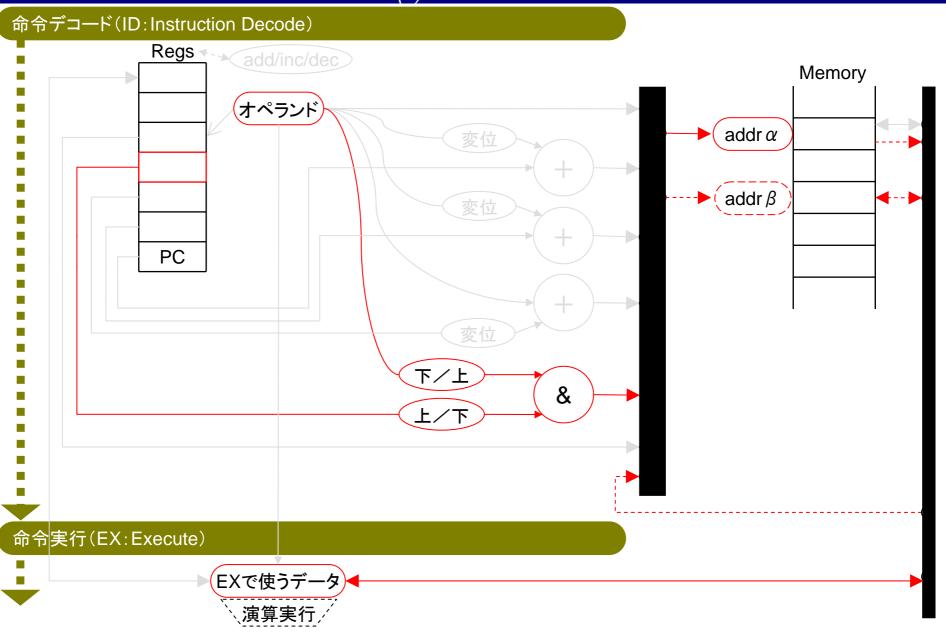
⑥ 一般的 Relative (₂) Addressing: Relative-Indirect



① 一般的 Relative (3) Addressing : Relative-Direct



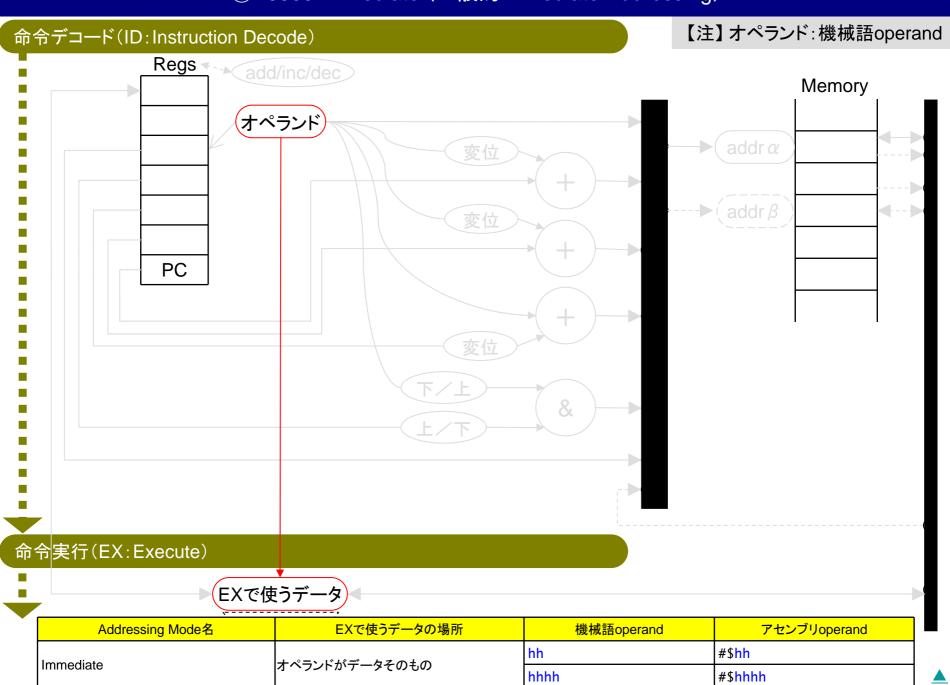
18 一般的 Relative (3) Addressing: Relative-Indirect



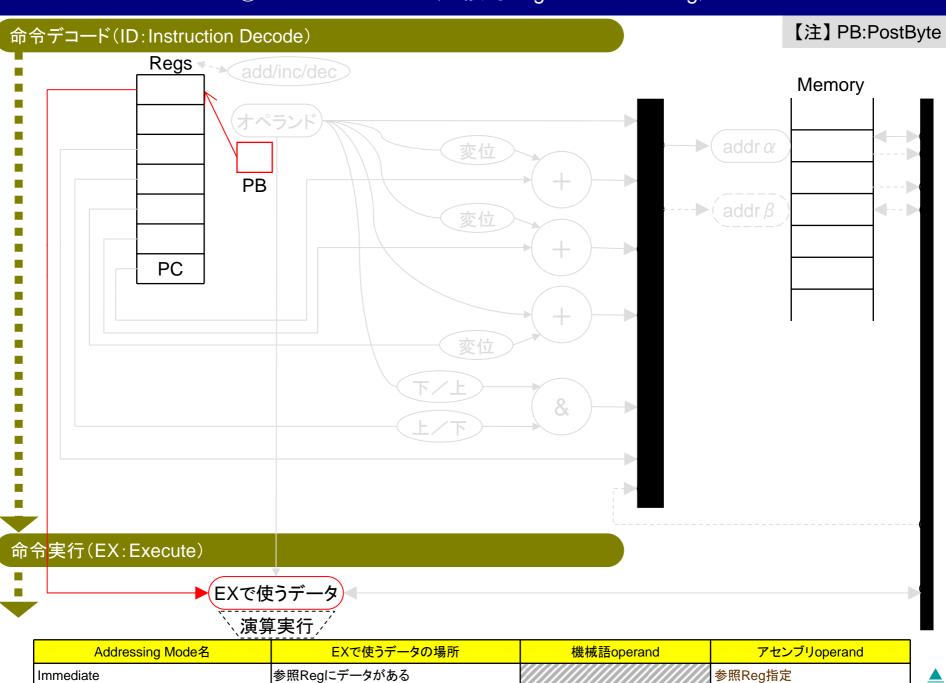
6809のアドレッシングモード

	6809のAddressing Mode						
	Addressing Mode名	EXで使うデータの場所	機械語operand	アセンブリoperand	<u> </u>		
参メ	一般的Immediate	オペランドがデータそのもの	hh	#\$hh	1		
思リー	Immediate	オヘフントがナータそのもの	hhhh	#\$hhhh			
参照を伴わない	6809特有Immediate			参照Reg指定	2		
ない	Inherent	参照Reglこデータがある			3		
보 부	Extended	オペランドが示すアドレスを直接参照	hhhh	\$hhhh	4		
メモリアド	Indexed Extended Indirection	オペランドが示すアドレスを間接参照	hhhh	[\$hhhh]	<u>(5)</u>		
ドー	Branch Relative	この、本件がニナブド・フォ市位会昭	hh / hhhh	\$ннн	<u>6</u>		
スター	Indexed PC Relative	PC+変位が示す <u>アドレス</u> を直接参照	hh / hhhh	\$HHHH, PCR	7		
レス参照を伴う	Indexed PC Relative Indirection	PC+変位が示す <u>アドレス</u> を間接参照	hh / hhhh	[\$HHHH,PCR]	8		
を 伴	Indexed Const. Offset 0-bit	Ptrが示すアドレスを直接参照		,Prt / Ptr / O,Ptr	9		
う	Indexed Const. Offset 0-bit Indirection	Ptrが示すアドレスを間接参照		[,Prt] / [Ptr] / [0,Ptr]	10		
1	Indexed Const. Offset 5-bit		変位はPostByteに。機械語operand無し	\$hh,Ptr	1		
	Indexed Const. Offset 8-bit	Ptr+変位が示すアドレスを直接参照	hh	\$hh,Ptr	(12)		
	Indexed Const. Offset 16-bit		hhhh	\$hhhh,Ptr	45		
	Indexed Acc Offset	Ptr+Accが示すアドレスを直接参照		Acc,Ptr	13		
	Indexed Const. Offset 8-bit Indirection	D	hh	[\$hh,Ptr]	(14)		
	Indexed Const. Offset 16-bit Indirection	-Ptr+変位が示すアドレスを間接参照	hhhh	[\$hhhh,Ptr]	<u>UD</u>		
	Indexed Acc Offset Indirection	Ptr+Accが示すアドレスを間接参照		[Acc,Ptr]	15		
	Indexed Auto Increment	Ptrが示すアドレスを直接参照⇒Ptr=Ptr+1		,Ptr+	<u>16</u>		
	Indexed Auto increment	Ptrが示すアドレスを直接参照⇒Ptr=Ptr+2		,Ptr++			
	Indexed Auto Decrement	Ptr=Ptr-1⇒Ptrが示すアドレスを直接参照		,-Ptr			
	Indexed Auto Decrement	Ptr=Ptr-2⇒Ptrが示すアドレスを直接参照		,Ptr			
1	Indexed Auto Increment Indirection	Ptrが示すアドレスを間接参照⇒Ptr=Ptr+2		[,Ptr++]	18		
1 /	Indexed Auto Decrement Indirection	Ptr=Ptr-2⇒Ptrが示すアドレスを間接参照		[,Ptr]	<u>19</u>		
	Direct	DP:上位8-bit &オペランド:下位8-bitが示すアドレスを直接参照	hh	\$hh	20		

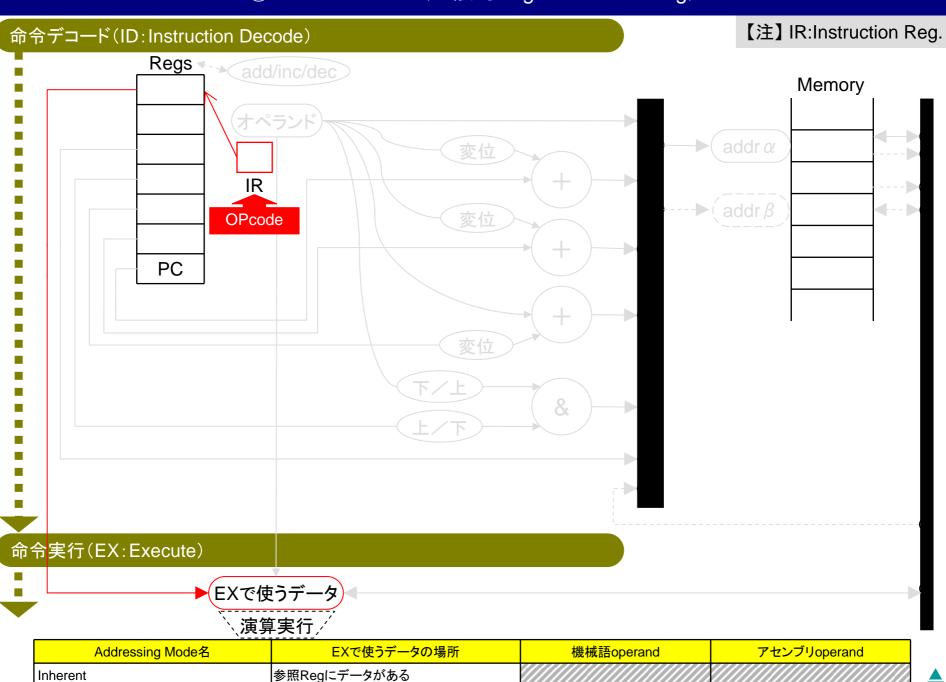
① 6809 Immediate (一般的Immediate Addressing)



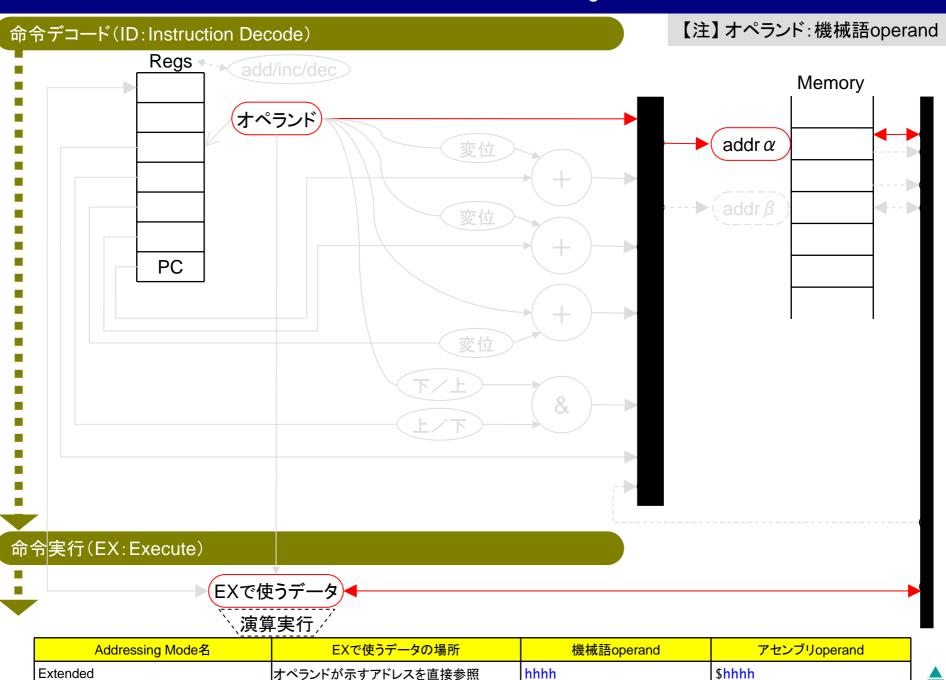
② 6809 Immediate (一般的Register Addressing)



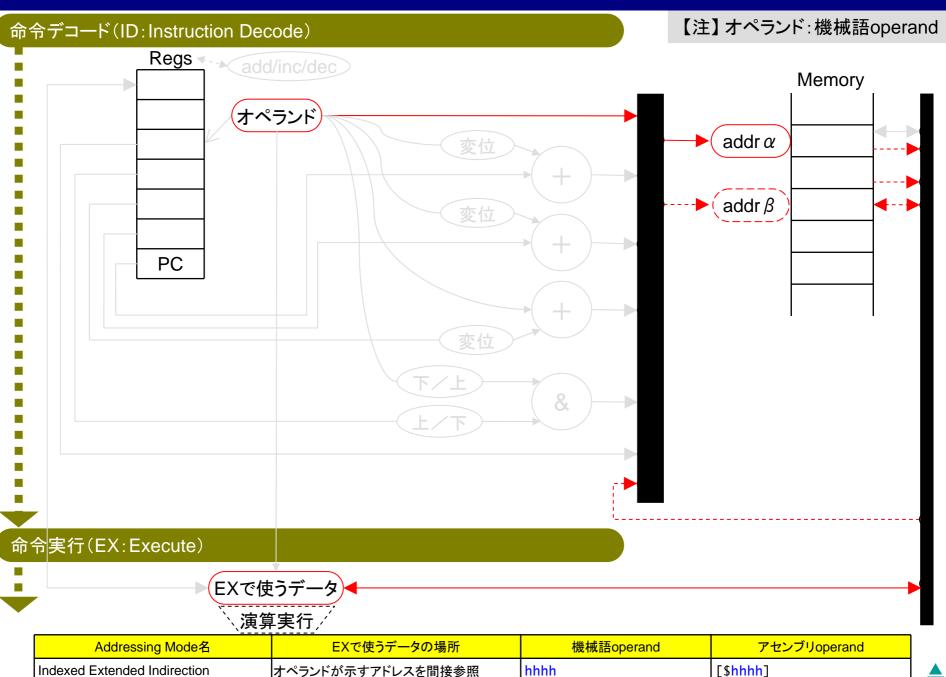
③ 6809 Inherent (一般的Register Addressing)



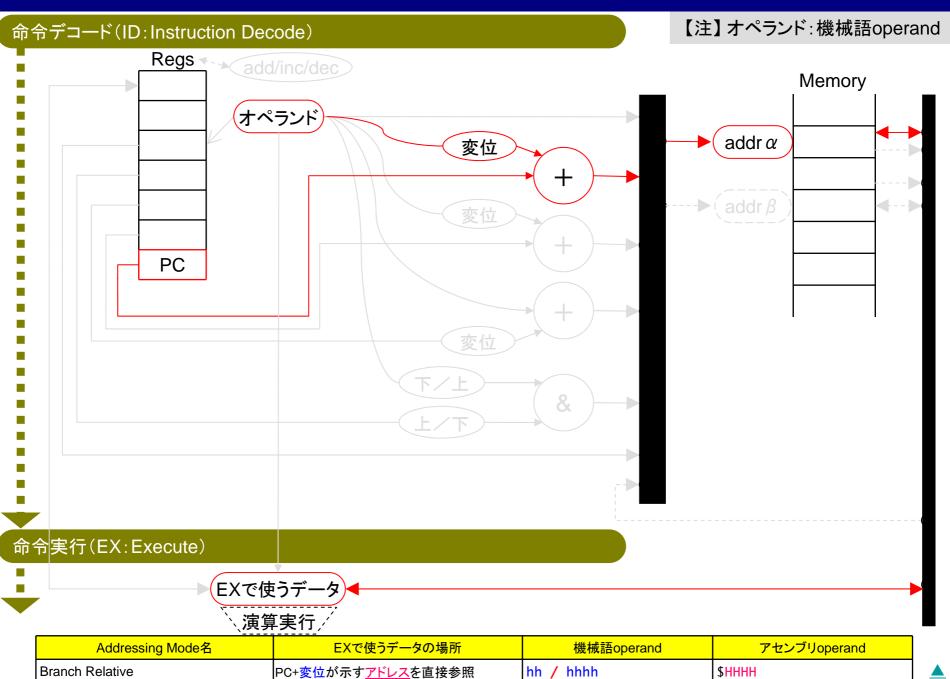
④ 6809 Extended (一般的Direct Addressing : Absolute-Direct)



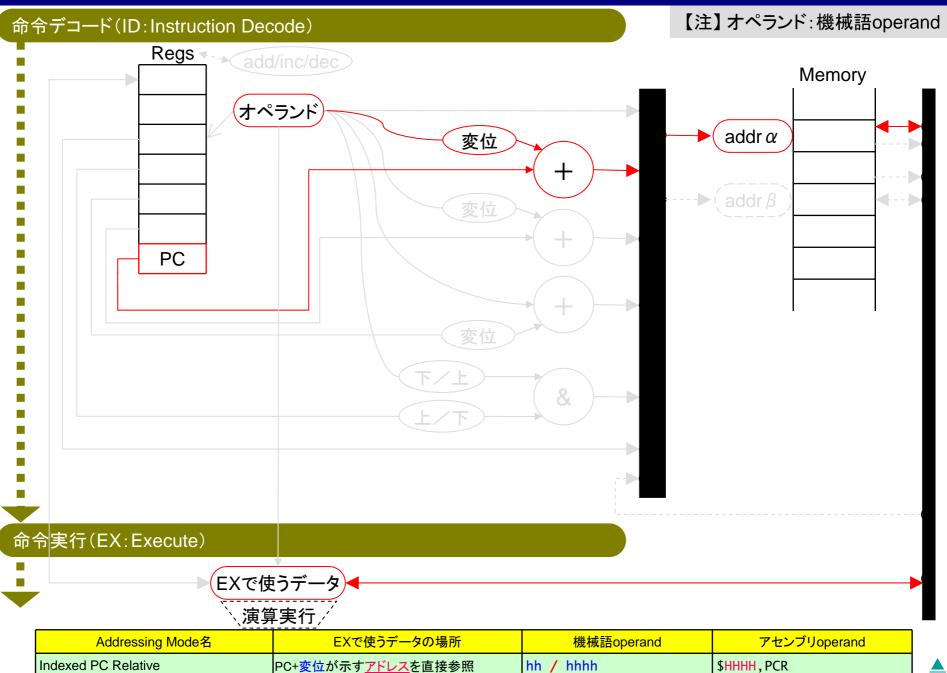
⑤ 6809 Indexed Extended Indirection (一般的Direct Addressing : Absolute-Indirect)



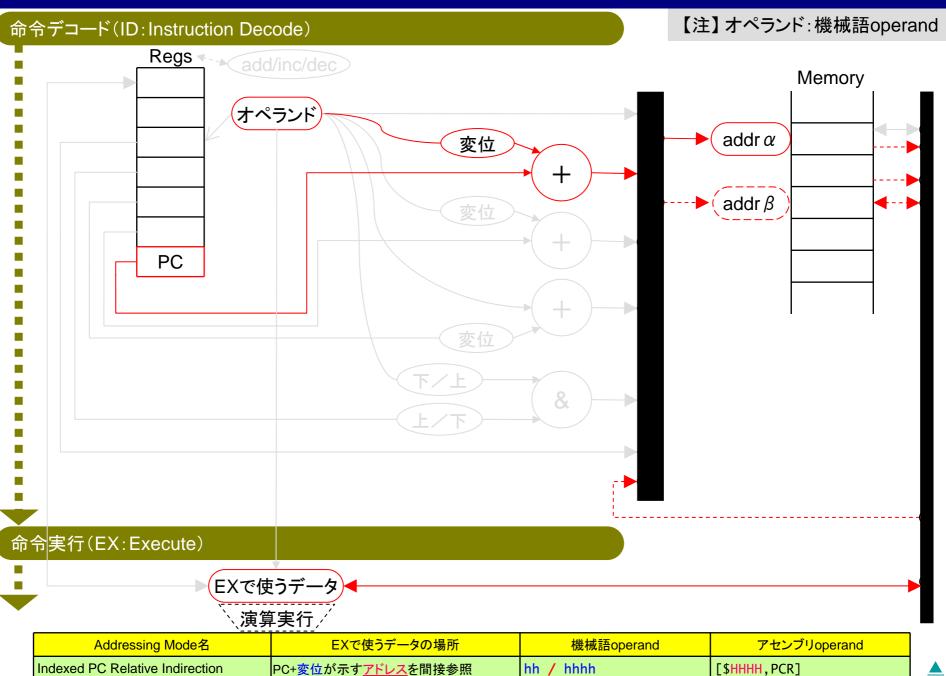
⑥ 6809 Branch Relative (一般的PC Relative Addressing : Relative-Direct)



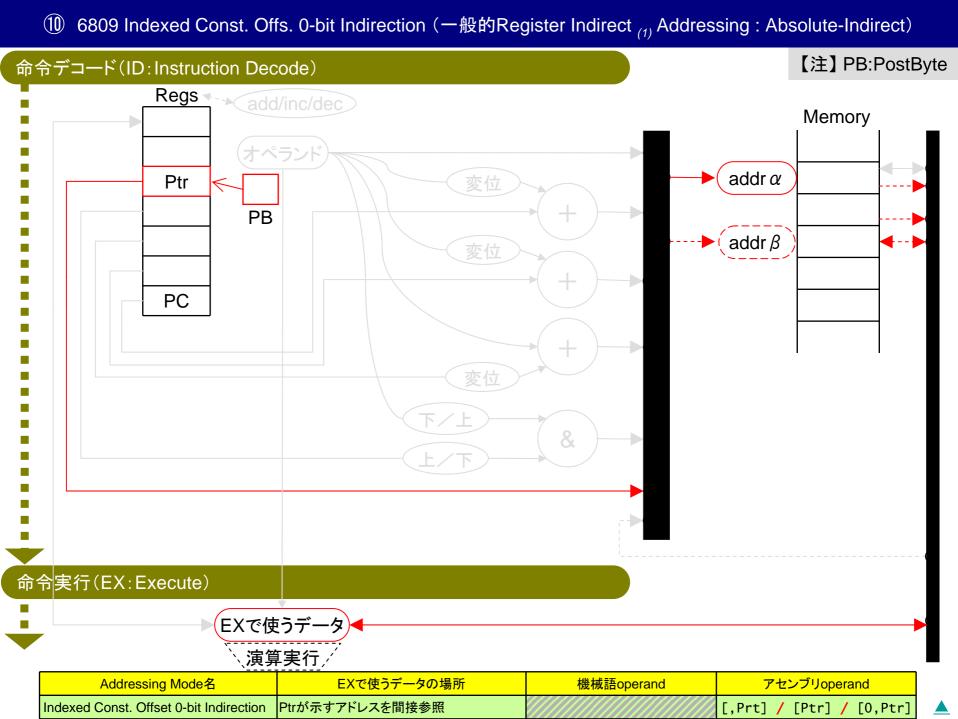
⑦ 6809 Indexed PC Relative (一般的PC Relative Addressing : Relative-Direct)



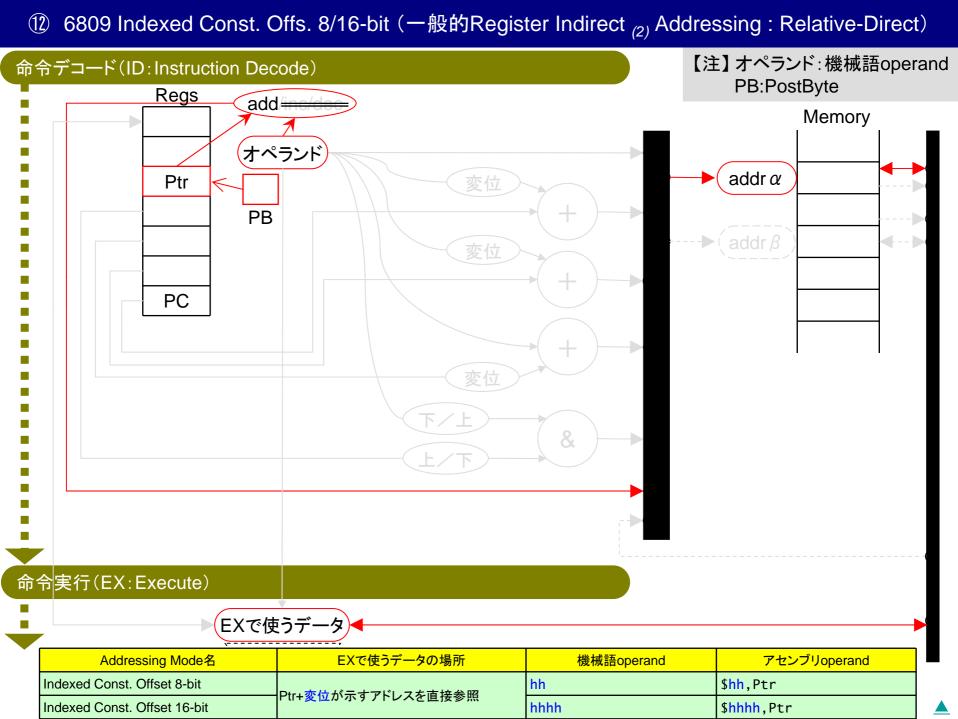
⑧ 6809 Indexed PC Relative Indirection (一般的PC Relative Addressing : Relative-Indirect)



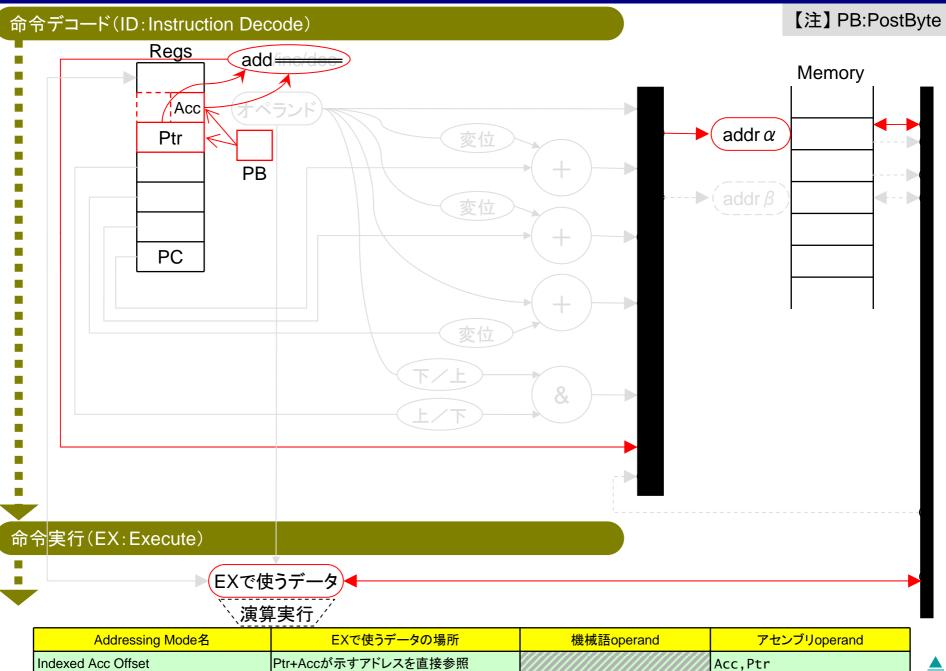
【注】PB:PostByte 命令デコード(ID:Instruction Decode) Regs -Memory $addr \alpha$ Ptr PB PC & 命令実行(EX:Execute) EXで使うデ 演算実行 EXで使うデータの場所 機械語operand アセンブリoperand Addressing Mode名 Indexed Const. Offset 0-bit Ptrが示すアドレスを直接参照 ,Prt / Ptr / 0,Ptr

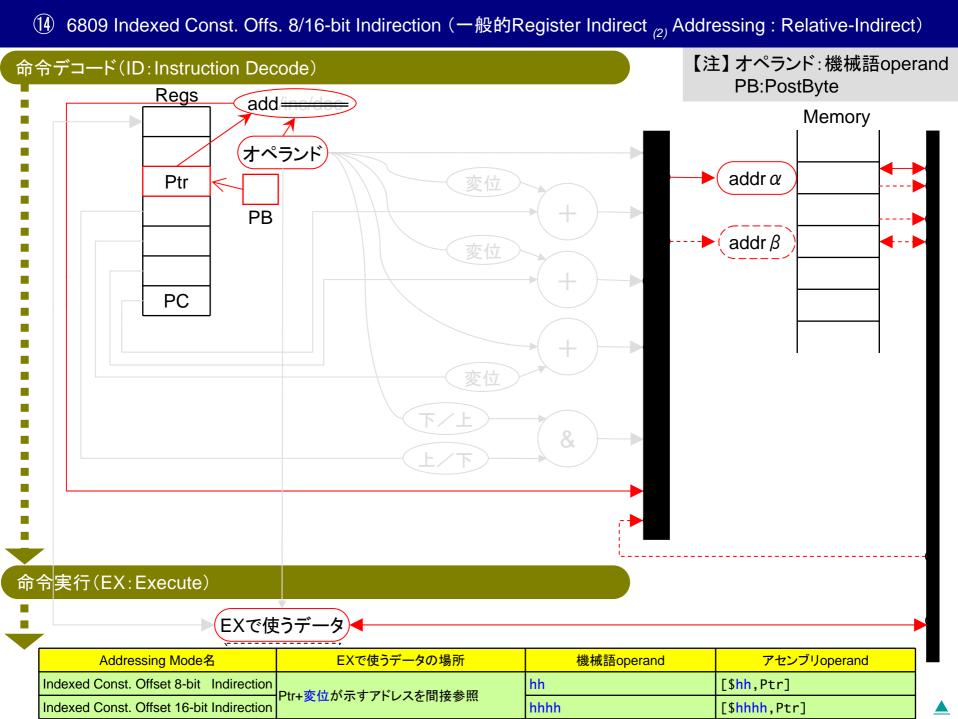


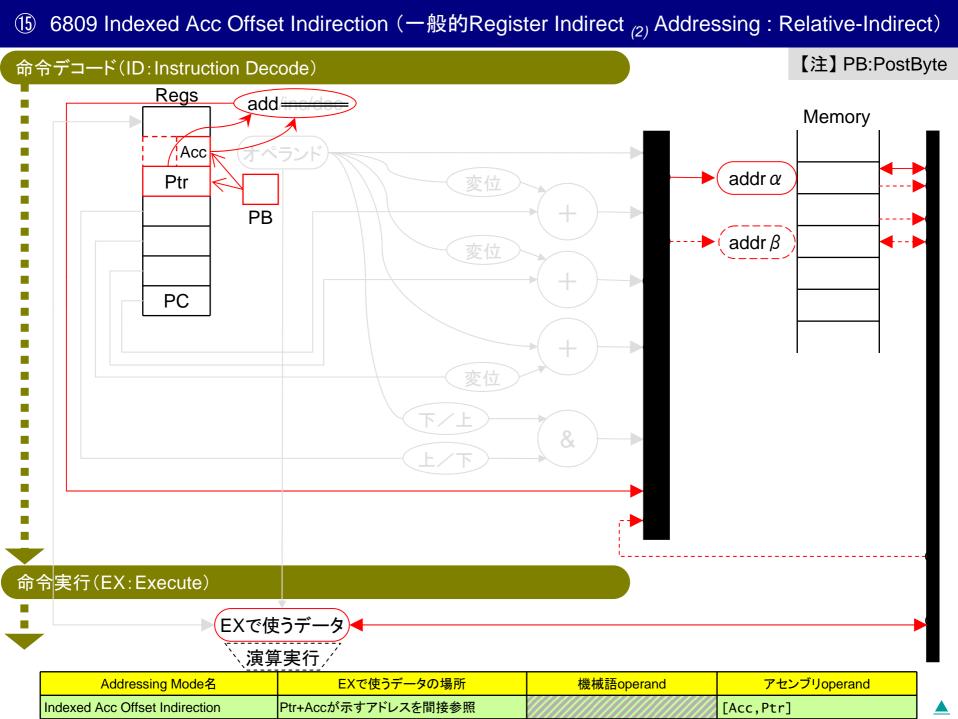
① 6809 Indexed Const. Offs. 5-bit (一般的Register Indirect (2) Addressing : Relative-Direct) 【注】PB:PostByte 命令デコード(ID:Instruction Decode) Regs add inc Memory $addr \alpha$ Ptr PB PC & 命令実行(EX:Execute) EXで使うデ 演算実行 EXで使うデータの場所 機械語operand アセンブリoperand Addressing Mode名 Indexed Const. Offset 5-bit Ptr+変位が示すアドレスを直接参照 変位はPostByteに。機械語operand無し \$hh, Ptr



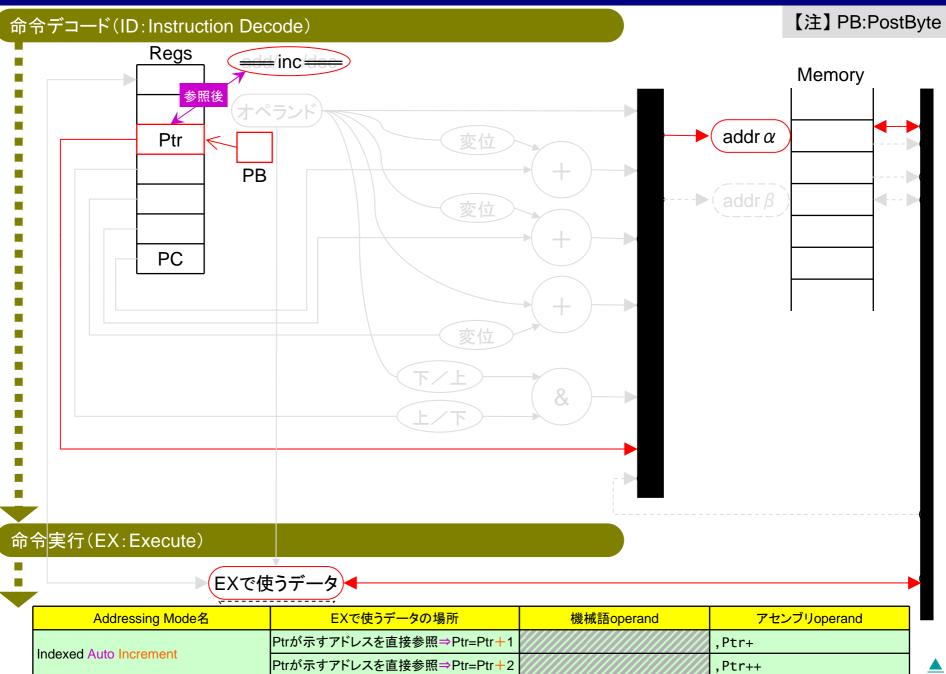
③ 6809 Indexed Acc Offset (一般的Register Indirect (2) Addressing : Relative-Direct)

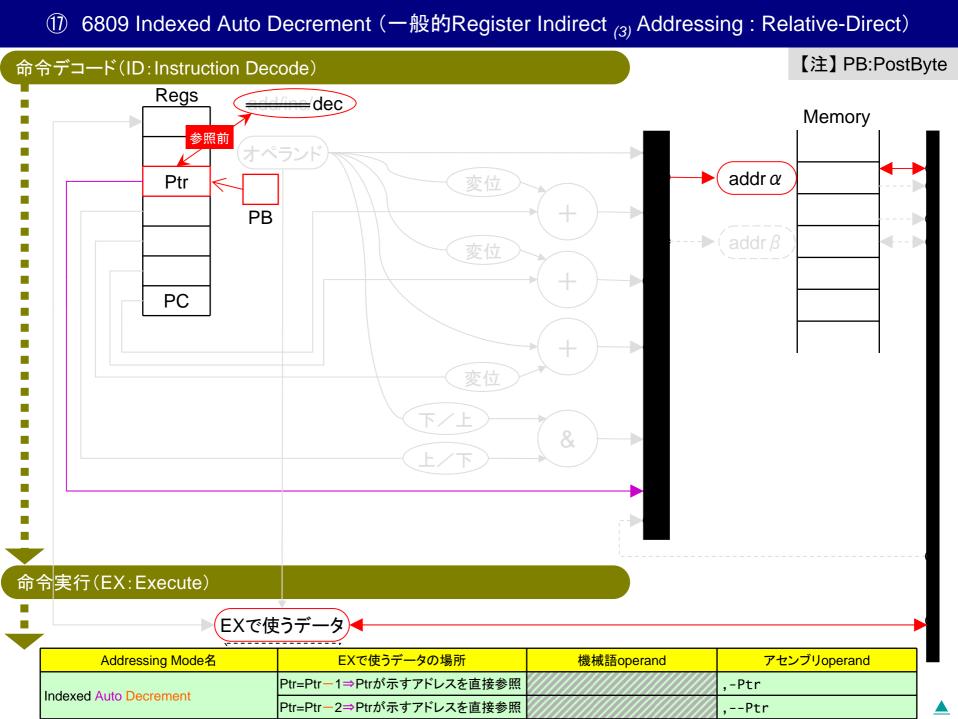


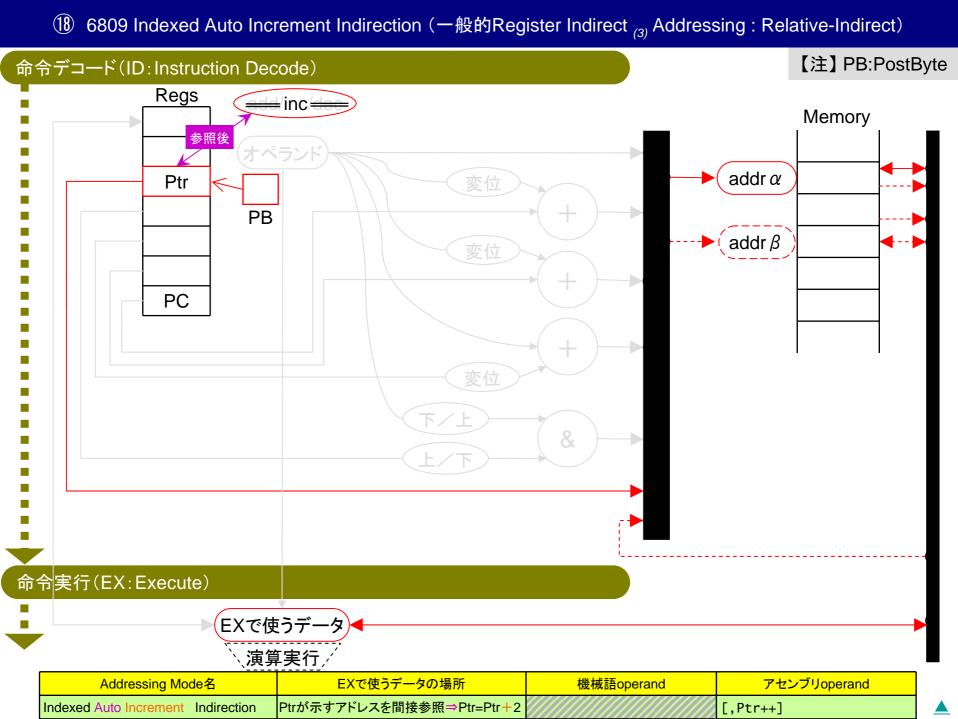


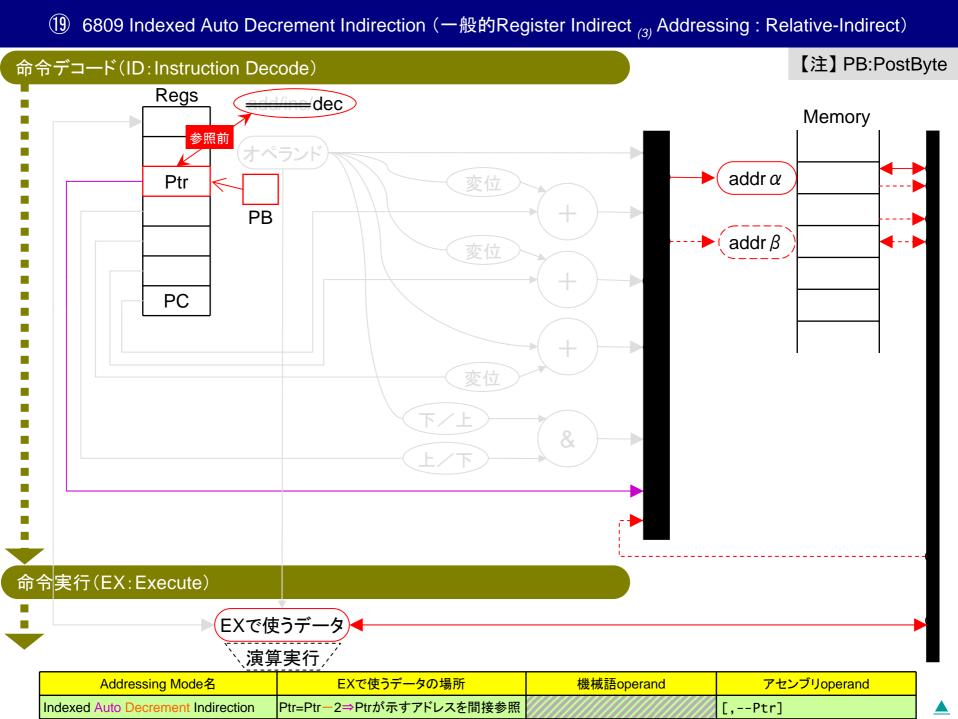


16 6809 Indexed Auto Increment (一般的Register Indirect (3) Addressing: Relative-Direct)









② 6809 Direct Addressing (一般的Relative (3) Addressing : Relative-Direct)

